README ex0

מגישים:

עידית אברהמי ת"ז : 207565748

דניאל אור אבייב ת"ז : 318405487

הסבר:

בתרגיל זה יצרנו 4 מחלקות:

1. משולש שווה שוקיים.
2. משולש שווה צלעות.
3. מלבן.
4. מסגרת ( מלבן בתוך מלבן).

בכל אחד מהמחלקות אנו בודקים ראשית שאכן הנתונים שקיבלתי הם אכן תקינים ואם לא הבנאי מכניס לצורה שבחרתי להכניסו ערכים של ברירת מחדל.

כל אחת מהצורות מורכבת ממחלקת vertex שמצייגת נקודות במישור .

בנוסף אנו מחזירים את השטח את הגובה ,רוחב ואת מרכז הצורה.

בשביל לממש את מחלקת המסגרת נעזרנו במחלקת המלבנים.

הקבצים שיצרנו:

* EquilateralTriangle.h EquilateralTriangle.cpp עבור מחלקת משולש שווה צלעות .
* IsoscelesTriangle.h IsoscelesTriangle.cpp עבור מחלקת משולש שווה שוקיים.
* Rectangle.h Rectangle.cpp עבור מחלקת המלבנים.
* Window.cpp Window.h עבור מחלקת המסגרת.

מבני נתונים עיקריים ותפקידיהם:

אלגוריתמים הראויים לציון:

במחלקת vertex מימשנו פונקציות:

* שמכפילה vertex במספר.
* שמחברת 2 vertex.
* שמחסרת 2 vertex.

באגים ידועים:

הערות אחרות: